

LÆRETIDSATTEST I MEDIEDESIGNFAGET

Arbeidsgiver attesterer med dette at lærlingen/ lærekandidaten har fått opplæring i kompetansemål fra læreplanen for Vg3 Mediedesignfaget.

Navn:

Fødselsdato:

| | |
|--|--|
| Opplæring er gitt fra dato (læretidsstart): | Opplæring er gitt til dato (hevingsdato): |
| | |

Lærebedriften skal skrive ut en attest for den delen av kontraktstida som er gjennomført, som sier noe om innholdet i opplæringen, jf. Opplæringslovens § 4-6. Kryss av for de kompetansemålene som kandidaten har fått hel eller delvis opplæring i.

| Kompetansemål for Mediedesignfaget: | Har fått opplæring i (sett kryss) |
|---|--|
| utvikle, tilpasse og produsere design til ulike medieflater, format, funksjonar og målgrupper | |
| designere og produsere grafikk, presentasjonar og visuelle framstillingar | |
| velje og bruke verktøy, metodar og teknologi i eige arbeid | |
| nytte ulike teknikkar og visuelle verkemiddel i design av produkt og brukaropplevingar | |
| utforske og nytte metodar for design, inspirasjon og idéutvikling, og vurdere og argumentere for val av metodar | |
| vurdere eige arbeid og eiga rolle i prosjektarbeid og reflektere over korleis ein kan utvikle seg som prosjektmedarbeidar | |
| planleggje og budsjettere ein designproduksjon innanfor gitte rammer for tids- og ressursbruk | |
| nytte relevant fagterminologi i planlegging, gjennomføring og presentasjon av eige arbeid | |
| bruke gjeldande reglar, lovverk og retningslinjer for produksjon, publisering og oppbevaring av medieprodukt, og reflektere over konsekvensane dersom regelverket ikkje blir følgt | |
| bruke ulike metodar og verktøy for feilsøking i eige arbeid | |
| vurdere kor truverdige og relevante ulike kjelder er, i samband med innhenting og publisering av materiale | |
| gjere greie for kva krav og forventningar som blir stilte til eit likeverdig og inkluderande yrkesfelleskap, og reflektere over kva plikter og rettar arbeidsgivaren og arbeidstakaren har i lærebedrifta | |

Sted og dato:

Underskrift fra arbeidsgiver: